

The page features decorative purple elements: a thick purple line on the left side, a large purple circle on the right side, and a purple starburst shape containing the text 'le jeu'.

# CONTINUUM

le jeu

Un serious game autour des violences sexistes et sexuelles au travail.

Les violences sexistes et sexuelles au travail prennent des formes multiples, parfois banalisées ou difficilement identifiables.

Certaines situations peuvent sembler anodines ou être perçues différemment selon les expériences et les contextes. Pourtant, ces comportements s'inscrivent dans un continuum plus large de violences.

Face à ces enjeux, les formats de sensibilisation classiques peuvent parfois limiter l'échange ou la participation active.

Continuum – le jeu propose une approche collaborative permettant d'ouvrir le dialogue, de confronter les perceptions et de réfléchir collectivement aux réactions possibles.

# CONTINUUM

le jeu



Continuum – le jeu est un serious game collaboratif conçu pour sensibiliser aux violences sexistes et sexuelles dans le cadre professionnel.



Joué en groupe de 4 à 6 joueurs, le jeu invite les participant·es à analyser différentes situations, à les positionner sur le continuum des violences et à réfléchir collectivement aux réponses adaptées.



L'objectif n'est pas la compétition, mais la discussion, l'échange et la construction d'une réflexion commune autour des comportements et des mécanismes liés aux violences sexistes et sexuelles.

## Observer et débattre

Les joueur·euses découvrent 6 cartes présentant des situations inspirées du monde professionnel.

Ensemble, iels doivent les classer selon leur place dans le continuum des violences, des comportements considérés comme acceptables aux situations les plus graves.

Cette phase encourage le débat, la confrontation des perceptions et l'échange collectif dans un cadre respectueux et bienveillant.

## Vérifier et ajuster

Une fois le classement réalisé, les cartes sont retournées afin de révéler leur position correcte sur le continuum des violences.

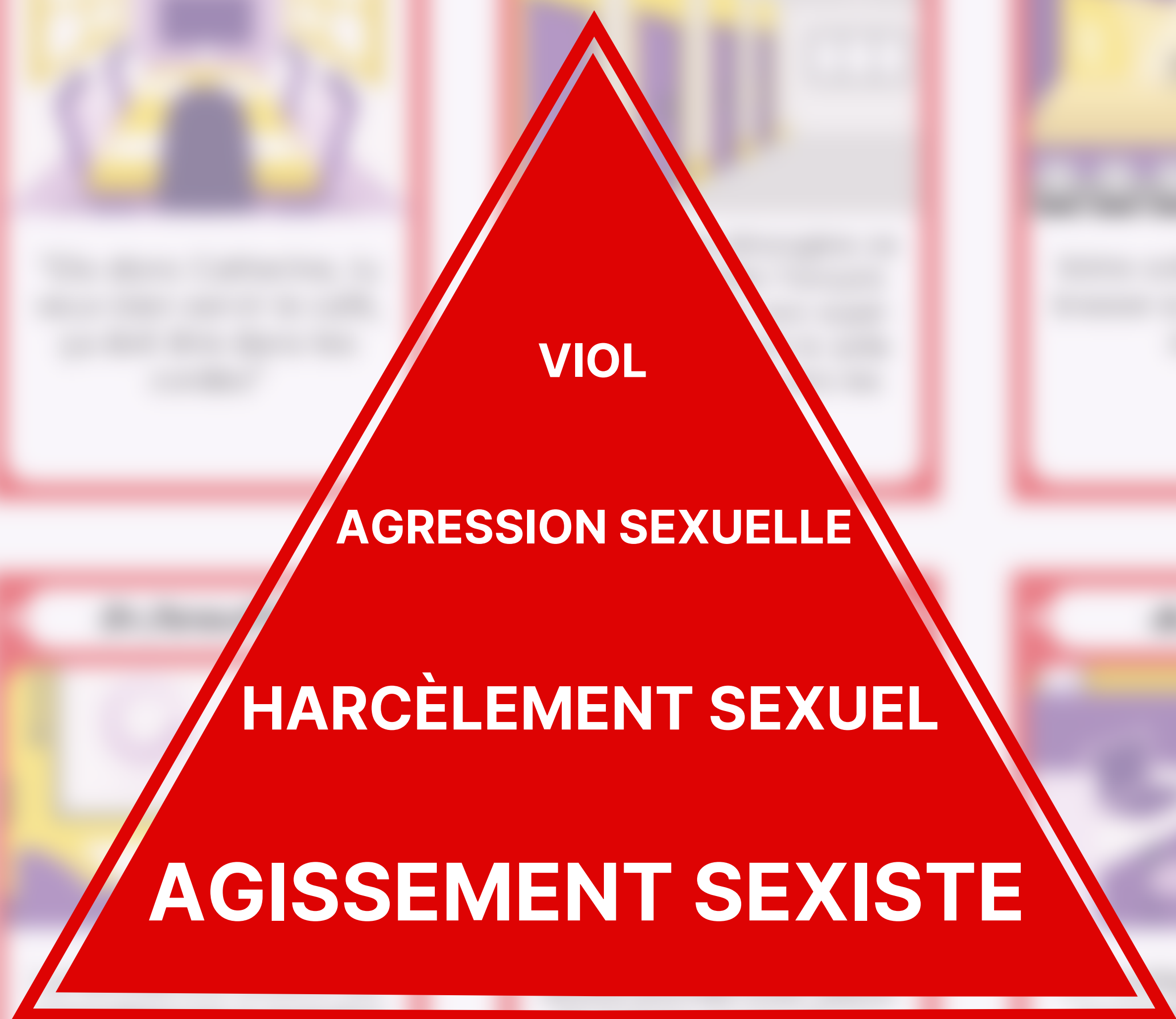
Les participant·es peuvent alors comparer leurs perceptions, comprendre certains écarts d'interprétation et ajuster collectivement leur réflexion.

## Réagir face aux situations

Les joueur·euses associent ensuite différentes cartes d'action aux situations proposées.

Ces cartes permettent d'aborder plusieurs dimensions : la réaction, la prévention et la sanction.

Cette mécanique invite les participant·es à réfléchir collectivement aux moyens d'agir face aux violences dans un contexte professionnel.



Le jeu s'appuie sur la notion de continuum des violences sexistes et sexuelles.

Certaines situations peuvent sembler anodines, être minimisées ou ne pas être immédiatement identifiée comme problématique.

Pourtant, ces comportements participent à un ensemble plus large de violence et de rapports de domination.

En invitant les participant·es à classer collectivement différentes situations, le jeu met en lumière la diversité des perceptions et ouvre un espace de dialogue autour de ces questions.

Le format ludique favorise l'implication active des participant·es et facilite les échanges au sein du groupe.

En s'appuyant sur la coopération et la discussion collective, le jeu permet d'aborder des sujets sensibles dans un cadre structuré, participatif et bienveillant, encourageant la prise de parole, l'écoute des différents points de vue, la réflexion collective et la recherche de réponses adaptées.

## **Identifier**

Reconnaître des situations problématiques et mieux comprendre le continuum des violences.

## **Échanger**

Favoriser le dialogue et confronter les perceptions au sein d'un groupe.

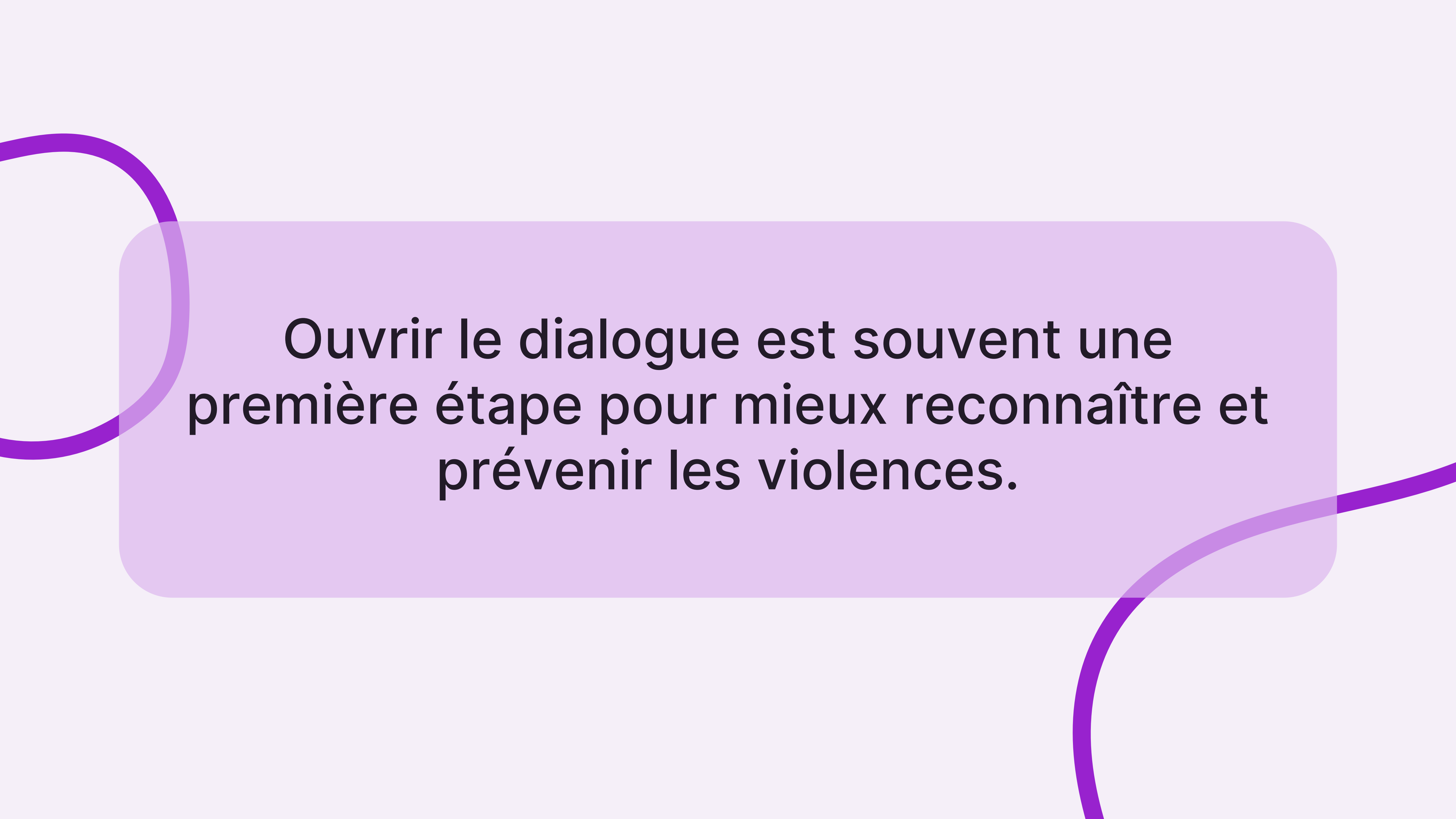
## **Réfléchir**

Explorer collectivement les réactions possibles face à différentes situations professionnelles.

## **Sensibiliser**

Créer un temps d'apprentissage participatif et engageant.

- 4 à 6 joueur·euses
- Parties de 40 minutes
- Format coopératif
- Utilisable dans le cadre de formation ou d'ateliers de sensibilisation
- Accessible sans prérequis particulier



Ouvrir le dialogue est souvent une première étape pour mieux reconnaître et prévenir les violences.